



Erasmus+

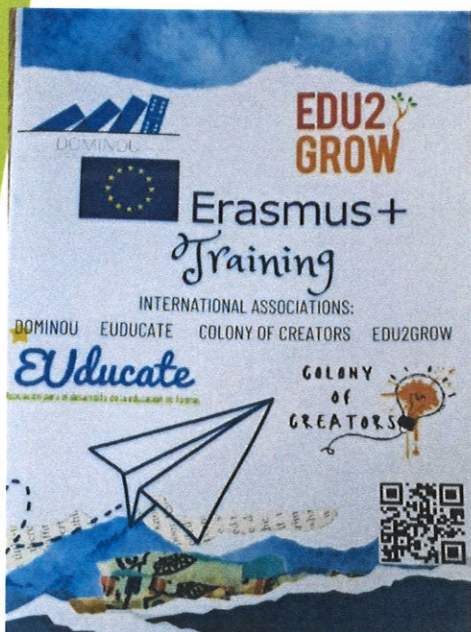


SCOALA GIMNAZIALA OCNITA-DAMBOVITA

CHIVU RALUCA ANDREEA

GEORGESCU ANCA

CURS: MAKE TEHNOLOGY YOUR FRIEND!



In perioada 28.05.2024-1.06.2024 doi profesori de la Scoala Gimnaziala Ocnita, Dambovita au participat la un curs de formare pe competente digitale finantat de Comisia Europeana prin Programul Erasmus in cadrul acreditarii detinute, cu cerea de finantare Project cod 2023-1-RO01-KA121-SCH-000139758.Mobilitatea s-a desfasurat in Italia, Roma.La aceasta reuniune au participat cadre didactice din Romania, Lituania si Grecia.



OBIECTIV GENERAL: Implementarea tehnologiilor de predare, invatare si evaluare pentru a crea un mediu distractiv si captivant, ajutandu-i pe participanti

OBIECTIVE STRATEGICE:

- sa dezvolte competente TIC despre aplicarea tehnologiei in diferite medii educationale pentru a imbunatati motivatia si creativitatea elevilor
- sa faca schimb de bune practice, sa transfere cunostine si metode intre diferite zone culturale
- sa dezvolte instrumente despre modalitati de aplicare a tehnologiei in educatie pentru diferite grupe de varsta
- sa permita participantilor sa gaseasca tehnici pentru propriul context de predare
- sa creasca increderea participantilor de a utiliza instrumentele de social media in sala de clasa
- sa promoveze cooperarea europeana in domeniul educatiei in cadrul Programului Erasmus+ prin construirea de parteneriate.

ZIUA 1

Jocuri interculturale. Lucrul într-un proiect internațional – cum să comunicăm și să te conectezi Team building: lucrul cu colegii și părțile interesate – exerciții practice urmate de o dezbatere Stereotipuri și prejudecăți în clasă. Jocuri, metode și instrumente pentru îmbunătățirea comunicării.

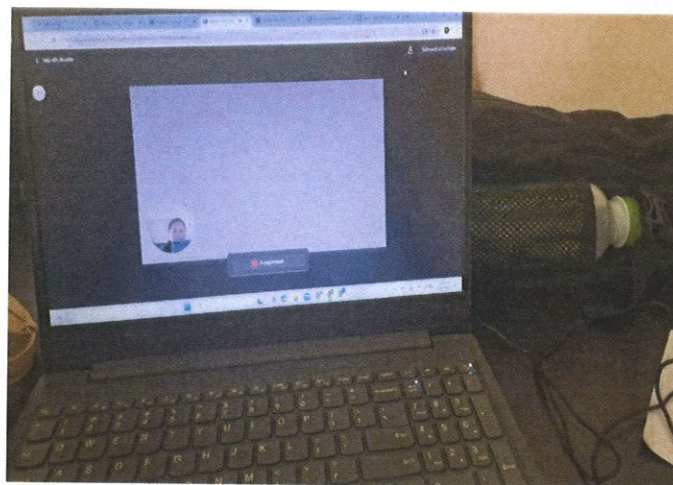
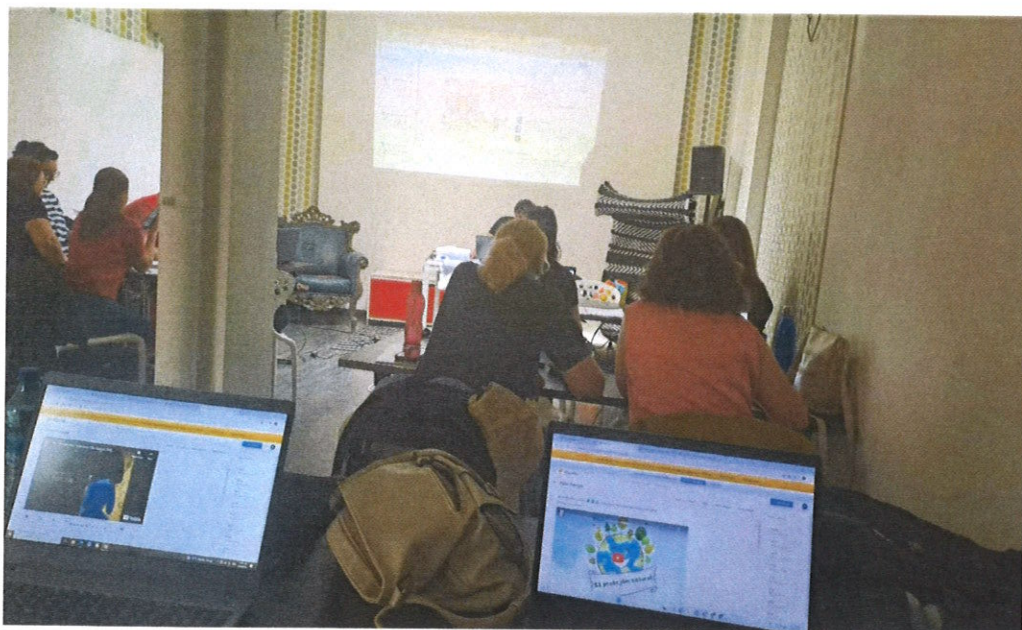


ZIUA 2 MASA INTERCULTURALA



ZIUA 3

Cercetare online – mic proiect audio/video bazat pe realitățile cursantului Podcasting și înregistrare audio pentru utilizare online Voip – Skype pentru colaborare online – joc de simulare pentru includere Povești digitale în educație pentru facilitarea incluziunii.



ZIUA 4

Planificarea activitatilor de diseminare si valorificare. Utilizarea instrumentelor europene de certificare: certificatul de mobilitate Europass, de competențe Europass Evaluarea proiectului



ZIUA 5

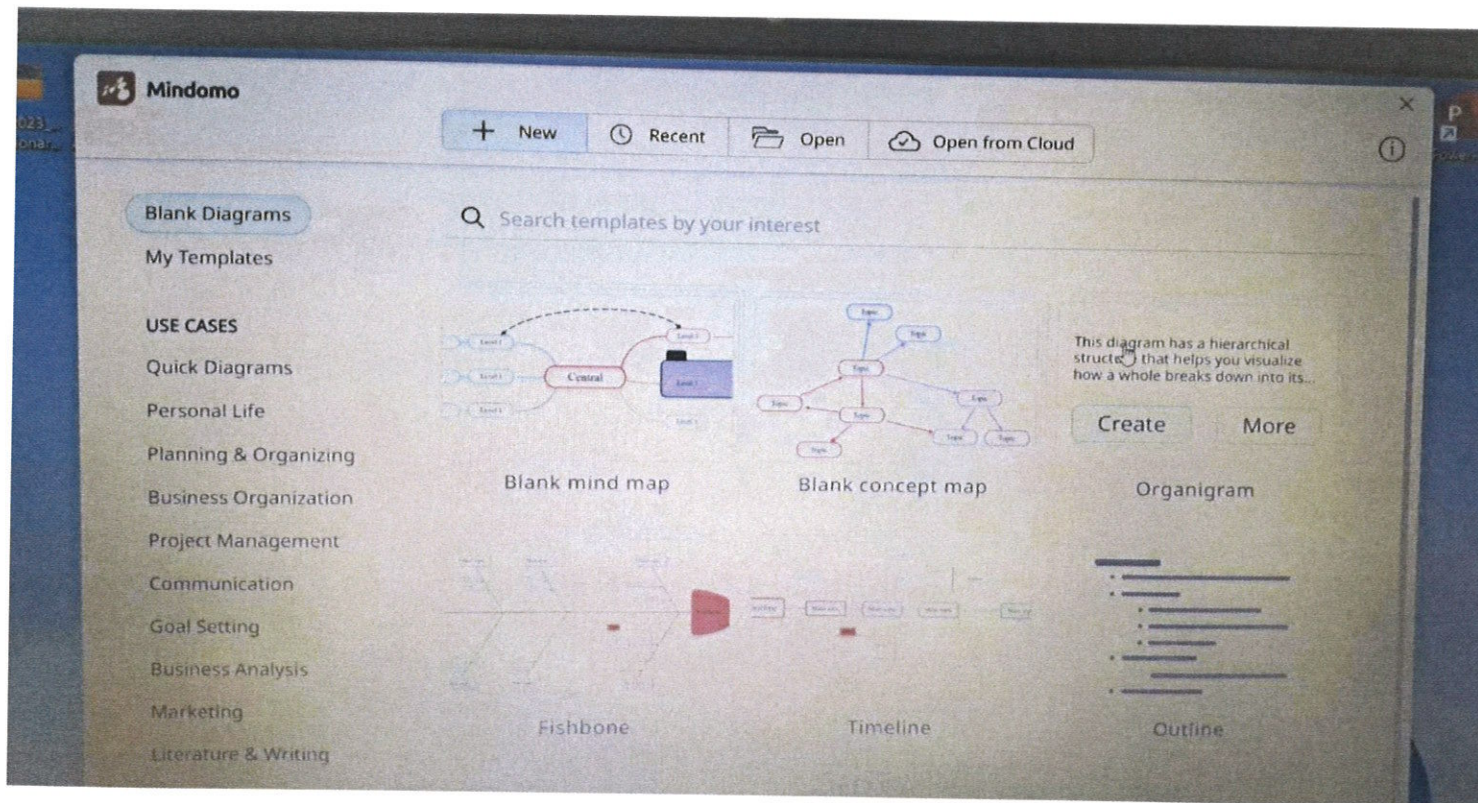
Diseminarea proiectelor europene anterioare realizate de toți partenerii.
Ceremonia de certificare



REZULTATE OBTINUTE:

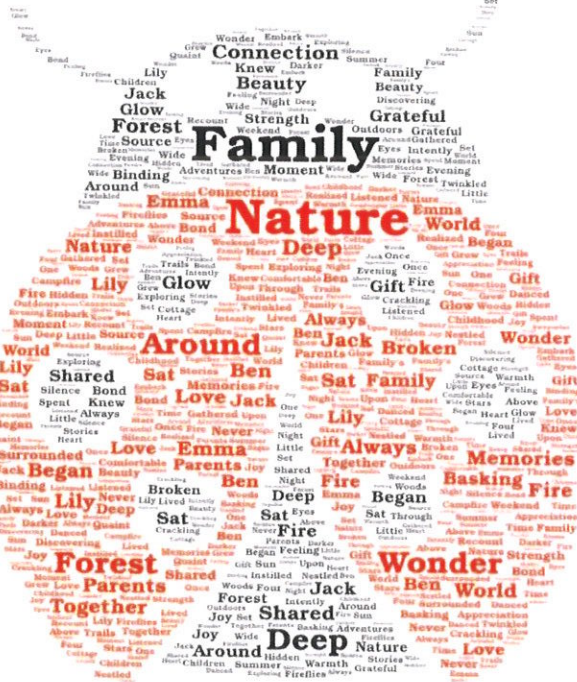
- Dezvoltarea competentelor privind aplicarea tehnicilor de educatie digitala in diferite medii formale
- Dezvoltarea abilitatilor de comunicare, colaborare, prezentare, rezolvare de probleme, gandire critica si creativa
- Dezvoltarea strategiilor digitale creative folosite la clasa care ne vor ajuta sa facem fata provocarilor din propriile scoli
- Dezvoltarea competentelor TIC privind aplicarea tehnologiei in diferite medii educationale, pentru diferite grupe de varsta, cu scopul de a imbunatati motivatia, creativitatea elevilor si asigurarea progresului fiecarui copil
- Imbunatatirea relatiilor interpersonale
- Promovarea cooperarii europene in domeniul educatiei in cadrul Programului Erasmus+ prin construirea de parteneriate.

Platforma MINDOMO creează un mediu puternic în care puteți colabora cu ușurință cu alții, împărtășind idei și lucrând împreună pe hărți mentale în timp real. Indiferent unde te duci, îți poți da viață ideilor în mod creativ.

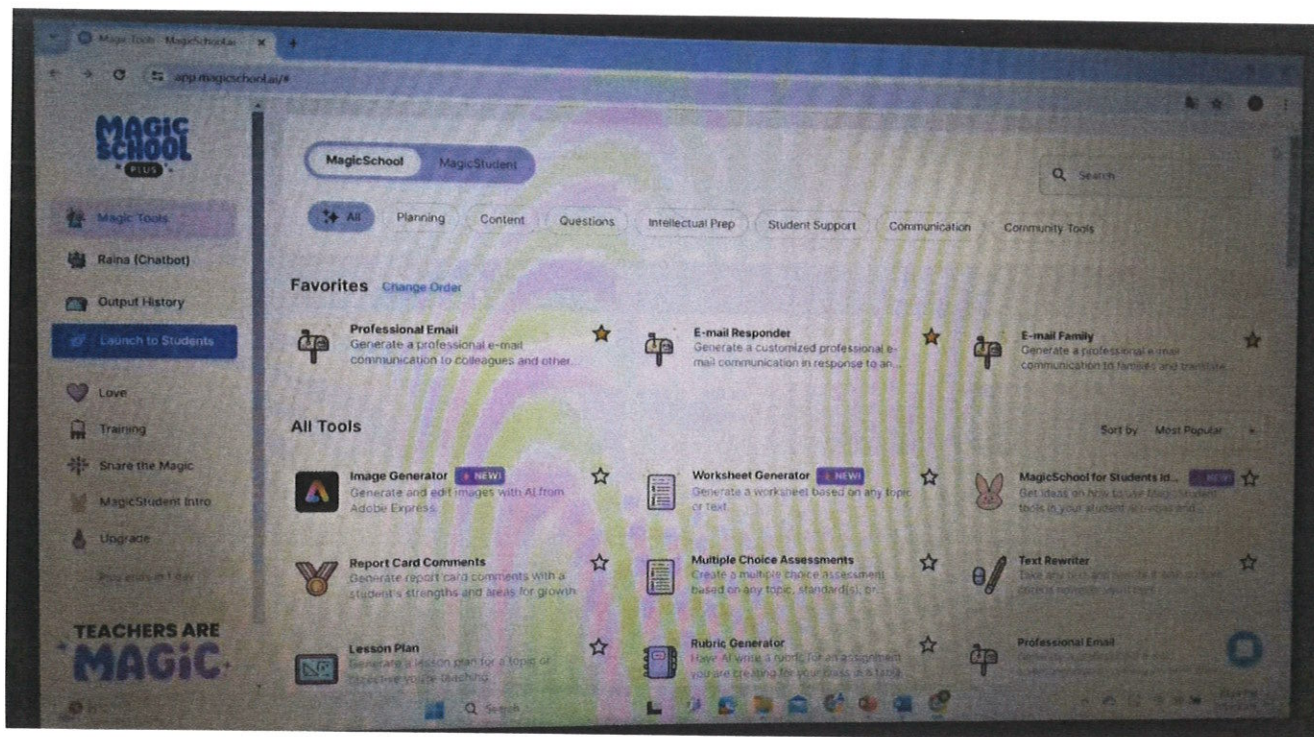


de

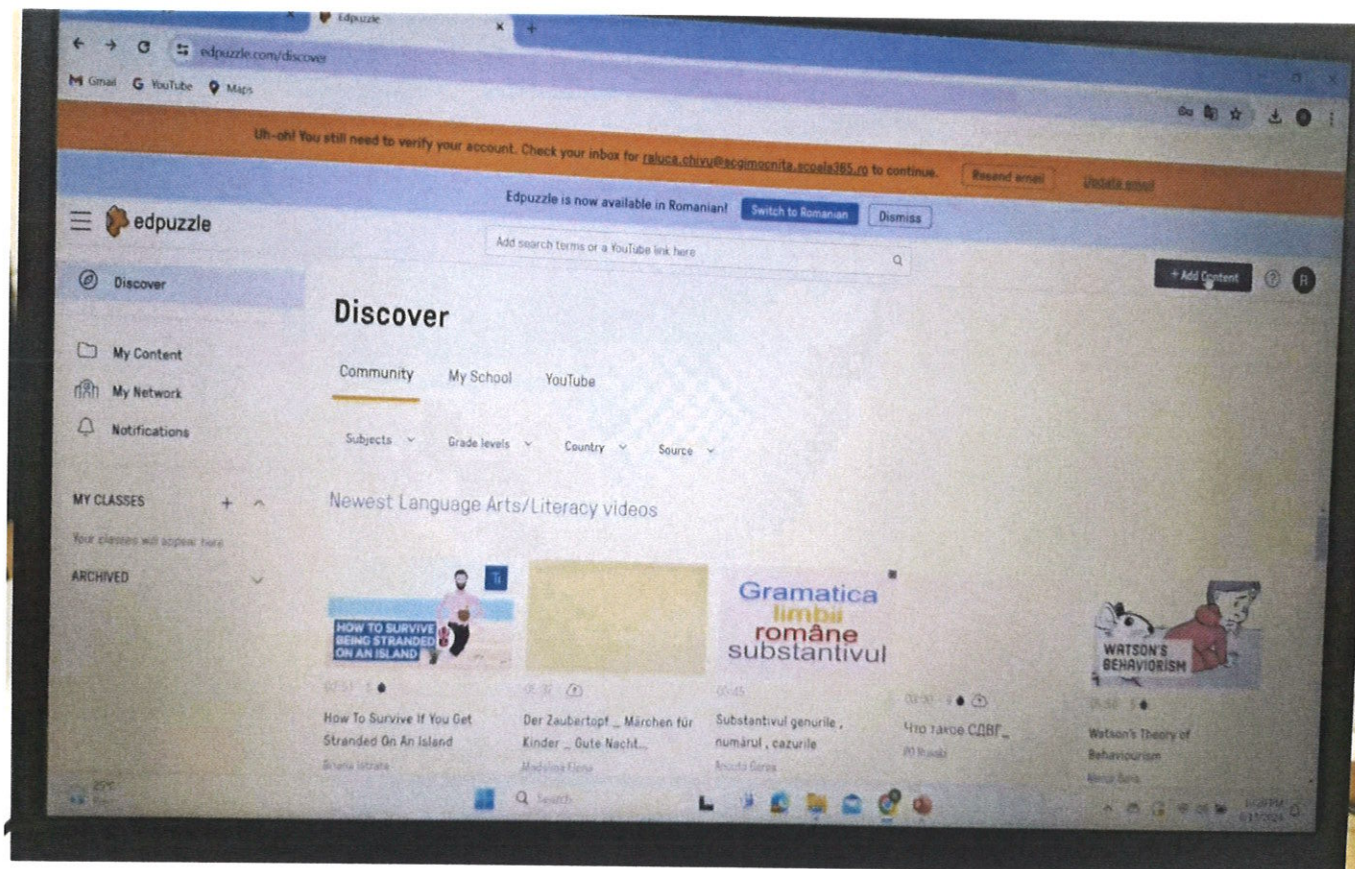
grateful
World
Moment
Evening
Twinkled
Little
Began
World
Began
Grew
Trade
Appreciation
Feeling
Sun
One
Gift
Cottage
Warmth
Upset Eyes
Feeling
Standing
Conducible
Above
Family
Dear
Glow
Love
Began
Heart
Glow
Love
Foul
Lived
Know
Lived
Upon
Memories
Basking
Fire
Campfire
Weekend
Time
Summer
Appreciation
Above
Time
Family
Sweet
Secretly
Dark
Nature
Strength
Bond
Heart
World
Time
Surrounded
Unseen
Thinking
Appreciation
Over
Twinkled
Cracking
Glow
Always
Love
Never
Love



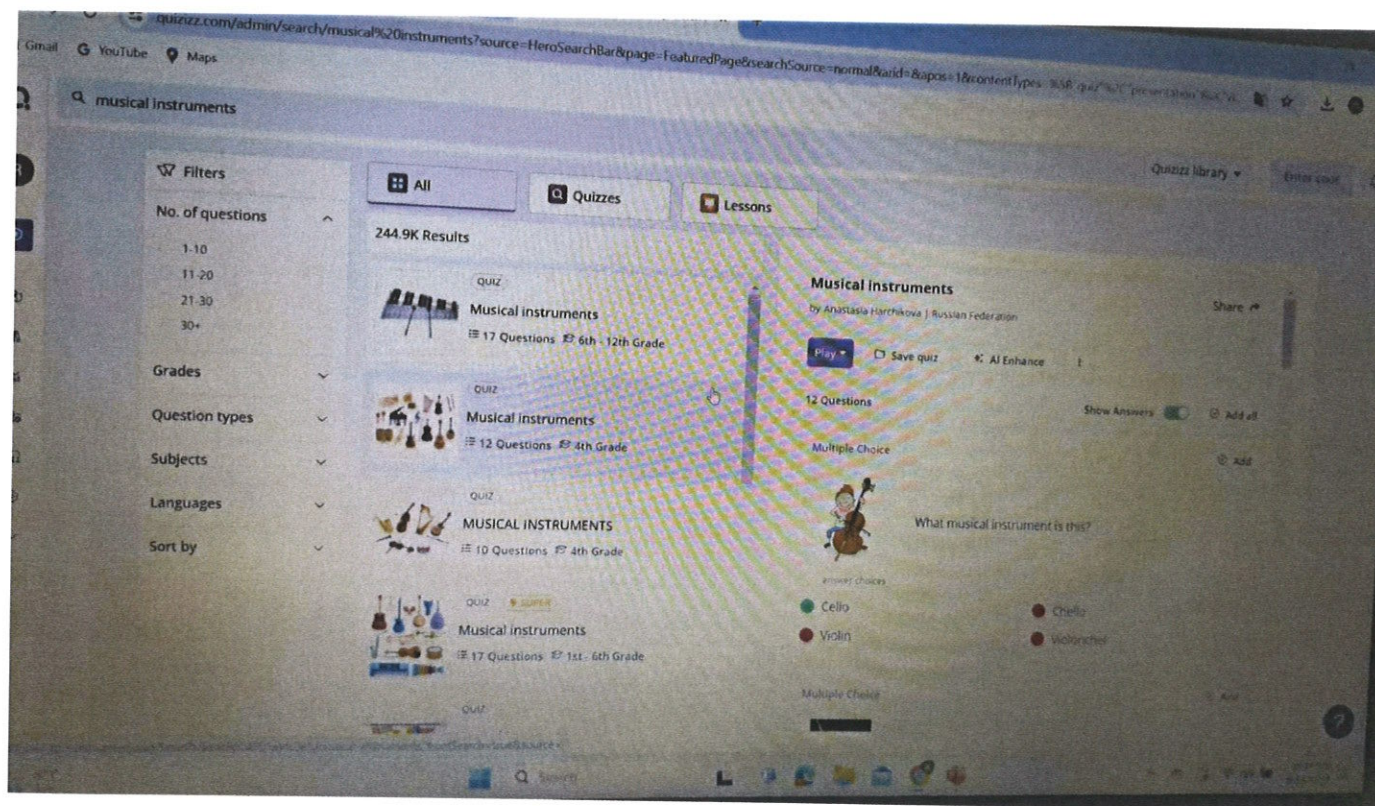
MAGICSCHOOL este o platformă construită pentru a ajuta școlile și educatorii cu diverse sarcini de predare. Aceste sarcini cuprind crearea planurilor de lecție, dezvoltarea evaluărilor, confecționarea rubricilor, și îndrumarea educatorilor prin cursuri specifice. Aplicația Book Creator este foarte utilă pentru proiecte. Printre cele mai simple sunt posterele sau benzile desenate



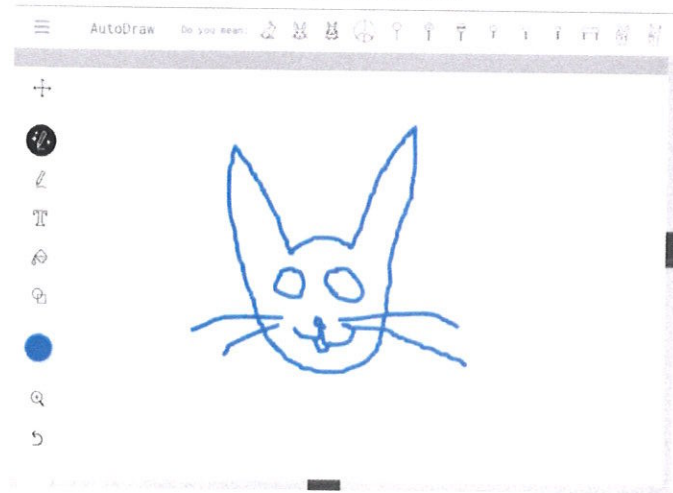
EDPUZZLE este o platformă ușor de utilizat, unde puteți face din orice videoclip o lecție. Cu un singur clic, puteți găsi lecții video create de alți profesori, inclusiv evaluare formativă!



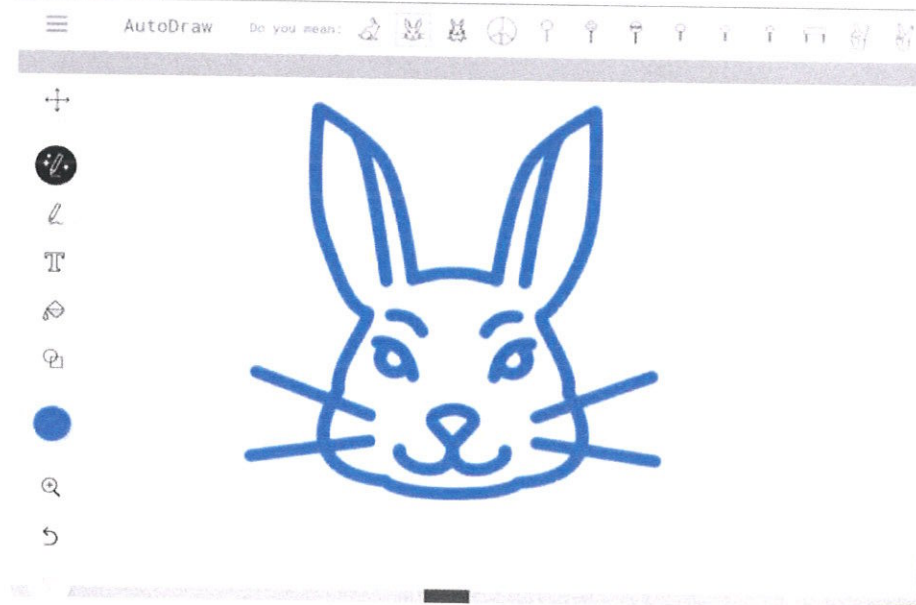
QUIZZ - instrument gratuit de evaluare a claselor care permite tuturor elevilor să învețe împreună. Este foarte ușor să creezi teste și să te distrezi!



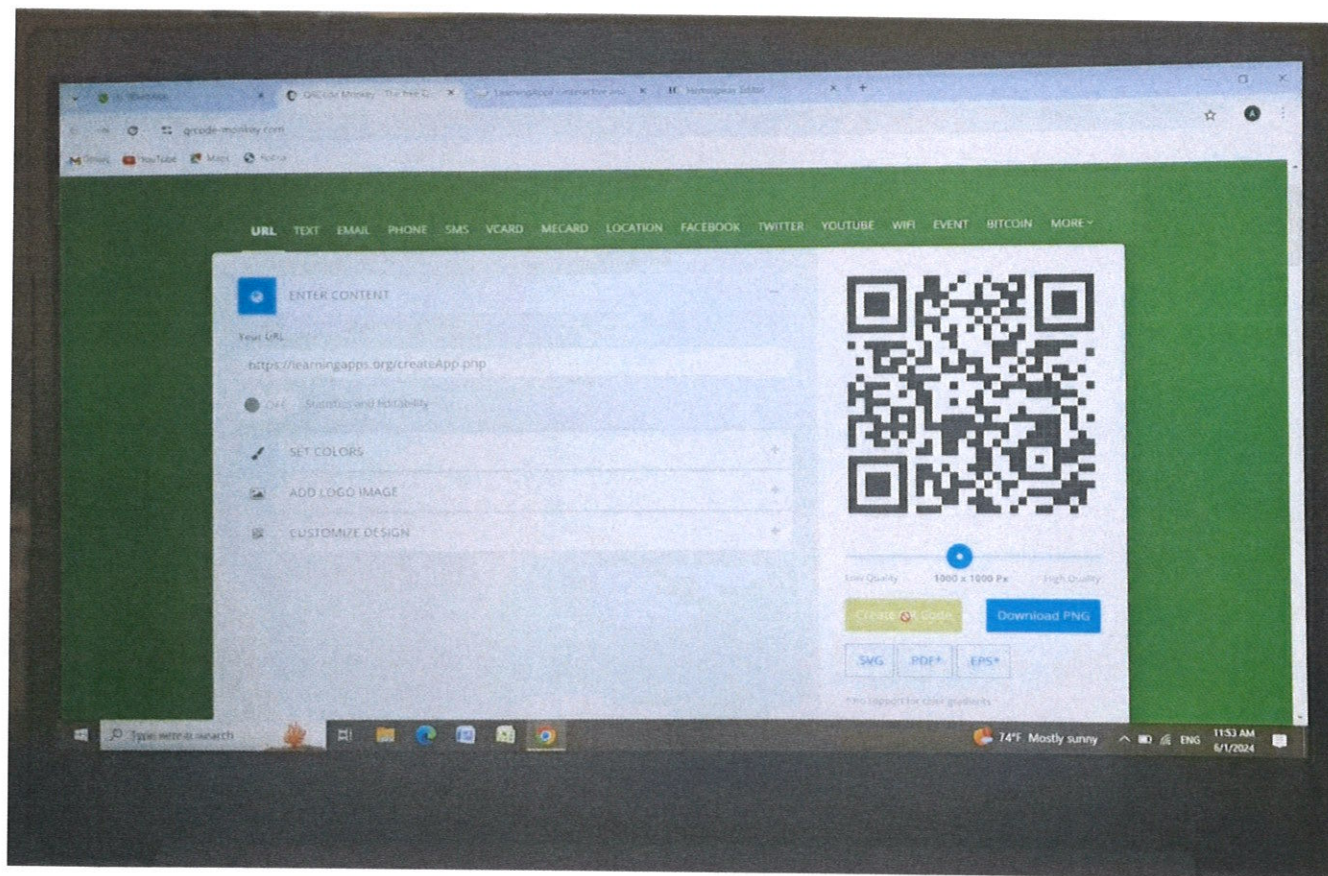
AUTODRAW este un instrument creat de echipa Creative Lab din cadrul Google, cu scopul de a ajuta oamenii să deseneze pe calculator, tabletă și smartphone. Este o activitate cunoscută ca fiind dificilă. Sigur, se poate face dacă ai un stylus și ceva talent dar altfel este ceva greu. AutoDraw poate să transforme un desen slab ca acesta:



În alternativa aceasta frumoasă:



QRcod-MONKEY este unul dintre cele mai populare generatoare de coduri QR online gratuite, cu milioane de coduri QR deja create. Rezoluția înaltă a codurilor QR și opțiunile puternice de design îl fac unul dintre cele mai bune generatoare de coduri QR gratuite de pe web, care poate fi folosit în scopuri comerciale și de imprimare.



APLICATII SI INSTRUMENTE DIGITALE INVATATE:

<https://www.onceuponapicture.co.uk/> - Images for the imagination
<https://www.mindomo.com/> - Mindmap and presentation
<https://tinywow.com/> - Free Ai Tools for many uses
<https://wordart.com/> - Colourful Wordclouds
<https://www.magicschool.ai/> - Ai tools to help on your work as a teacher
<https://www.udio.com/> - Make music from AI
<https://edpuzzle.com/> - Turn a video into a quiz
<https://quizizz.com/> - Quizzes and presentations, also with paper mode
<https://firefly.adobe.com/> - Adobe AI image creation
<https://www.craiyon.com/> - Ai image creation without limits
<https://theresanaiforthat.com/> - Ai tools for anything you want
<https://www.dji.com/lightcut> - Quick Videos on your phone
<https://goblin.tools/> - Task separation to help you organise your ideas
<https://quillbot.com/ai-content-detector> - Check if a text was written by AI
<https://www.deepl.com/en/translator> - Alternative to Google Translate
<https://www.autodraw.com/> - Turn your lines into a drawing
<https://hemingwayapp.com/> - Check if your text is easy to read
<https://learningapps.org/> - Create games to have some fun with learning
<https://www.qrcode-monkey.com/> - Flexible QR code creato



